

# Forschung

Sammeln, Bewahren, Forschen, Vermitteln und Ausstellen sind - in teilweise groben anteiligen Verschiebungen - die Aufgaben eines Museums. Das gilt immer.

Auch das Schloss- und Spielkartenmuseum forscht. Die Forschung ist dabei öfters einer Projektaufgabe, klassisch einer Sonderausstellung, untergeordnet. Aber es gibt freilich auch langfristige „Forschungsstränge“. Die Ergebnisse fließen in Ausstellungen und Publikationen ein und bleiben für künftige Generationen verwahrt.

Die Forschung folgt verschiedenen Intentionen, sie kann auch sehr exponatebezogen sein, denn: Die Stücke des Museums erzählen die Geschichten.

## Forschungsschwerpunkte:

- Kunst- und Baugeschichte am und im Schloss in Verbindung mit Baudenkmalpflege und Archäologie und anderen Fachdisziplinen
- wissenschaftliche Forschung an Exponaten der Sammlung
- Schlossinventare und Interieure, Möbel und Raumfassungen
- Erforschung des Herzogshauses
- anteilige Stadt- und Territorialgeschichte
- Geschichte der Spielkarten und des Skates